ラジオ上手の若君
らじおじょうずのわかぎみ

©松井優征／集英社・逃げ上手の若君製作委員会

めざせ! 鎌倉奪還すごろく

はじめ
郎党集めの旅に出よう！

郎党

「○○したら どうする」 何に怒った？

郎党

蹴鞠をする 5回できたら 郎党２人追加

頼重殿の 光が眩しくて 寝不足に 1回休み

郎党

刀が刺さった 犬と再会する 急いで逃げる 3マスもどる

落とし穴に はまる 1回休み

蟻の巣穴に 限界まで おはじきを ねじこむ 2マス進む

郎党

ほふく前進

必ず止まる
これから先の 郎党集めの方針を サイコロで決める
奇数⇒堂々コース
偶数⇒こっそりコース

助房にしか 聞けない位の ささやき声で 一言いう

郎党

街で 弧次郎推しに 遭遇する。 郎党１人追加

取り分け侍チャレンジ！
ウケた人数分郎党が増える
スベる⇒１回休み

紙やすりの ような 年齢肌で 頬ずりされた 2マス戻る

貞宗殿の様に 目玉を 飛び出させる

次の番まで 弧次郎の様に 鋭くツッコミ

「戦にいくさー」
ウケた人数分郎党が増える
スベったら１回休み

郎党 2人

堂々としすぎて意外と バレず調子にのる 好きな食べ物を叫ぶ

追手と遭遇 急いで進んで 2マス進む

郎党 2人

カリスマ発言で郎党集めをする カリスマと認めた人分 郎党が増える

噂が集まり 追手に遭遇 郎党を 2人失う

郎党

最初に着いた人は 必ず止まる
犬追物
他のプレイヤーを指名して
１対１でじゃんけんをする
５回じゃんけんをして
勝ち越した分だけ
相手から郎党を奪うことができる

郎党

道の向こうから追手の気配 1マスもどる

郎党

隠れた茂みで 寝落ちする 1回休み

ほふく前進

郎党

郎党

郎党

必ず止まる
盗め綸旨
玄蕃と綸旨を盗む事に
他のプレイヤーが
どちらの手にサイコロを
隠したか予想
当たれば郎党を3人獲得する

亜也子と力比べ！
他の人と腕相撲する
勝者は郎党２人追加

北条時行

逃げ若キャラの 顔真似をして 当ててもらう 成功で郎党２人追加

玄蕃が もけもけする 3マスもどる

郎党

あがるまで 相手のことを 兄様・姉様と 呼ぶ

頼重殿の神力
好きな時に
１回サイコロを振り直せる

次の番まで 玄蕃のように 他の人に なりきって 会話する

北条時行

うなぎを買いにいかな ければいけない（本当に） 行けない場合は２回休み

必ず止まる
大博打ルート
堅実ルート
どちらかを 選択して進む

頼重殿の おつかいで ド変態扱い 郎党を3人失う

鬼ごっこ!
10秒以内に相手を
タッチできたら
郎党を5人奪える

尊氏のカリスマ!
サイコロの出目分
郎党を失う

ラジオ上手の元に 郎党が集まる サイコロを振り 出た目分、郎党追加

忘れ物をする 5マスもどる

サイコロを振る 偶数⇒5 人増加 奇数⇒5 人失う

最後尾の プレイヤーと 位置を いれかえる

死にたがりの 武士たちを 生きたがりに 変える 郎党3人追加

クラッカーの 火薬の匂いに 夢中になる 3回休み

吹雪に 全ての米を 食べられる 郎党1人失う

次の番まで 清原信濃守のような 麻呂言葉で話す

郎党

数滴酒を 浴びて泥酔する
次の番まで
酔っぱらいになって会話

郎党

必死の勧誘で 郎党を 1人奪う

一度体制を 整えることに 1回休み

あがり!