

◆ゲームのルール◆

- ・ 順番にサイコロをふって、止まったマス目によって起こるイベントを進めていき、郎党を増やしていきましょう!
- ・ 「○マス進む」「○マス戻る」で移動した先の指示は無視してください。
- ・ 全員がゴールにつくまでゲームは続きます。
ゴールした人は毎回サイコロを振って出た目分郎党を獲得することができます。
最終的に集めた郎党が多い人が勝利となります。

・特殊マスについて

郎党

山札から郎党カードを1枚加えます。
誰かが止まった郎党マスは2番目以降に止まっても郎党は加わりません。
(別のプレイヤーの郎党になってしまったので)

北条
時行

時行チャンスマス。
このマスに止まったプレイヤーはサイコロの出目を予想することができます。
的中すれば一気にゴールへと進みます。
外した場合は2回休み。

ほふく
前進

次にサイコロを振った際、通過したマス全ての指示に従わなければいけません。